



RENAUD FORESTIÉ

UX+UI DESIGNER VIDEO GAMES DESIGNER

@reuno
 www.reuno.info
 reuno@reuno.net
 +33 (0)659648642
 3, rue Saint Expéry
 33150 Cenon (France)
 32yo/Driving Licence

POURQUOI MOI ?

Parce que je suis un **expert en expérience utilisateur reconnu**, avec plus de **12 ans d'expérience**, et que j'adore résoudre des problèmes. Parce que mes compétences me permettent de comprendre à la fois les aspects techniques et design d'un projet, tout en priorisant toujours l'utilisateur. Parce que je sais créer des expériences engageantes et inspirantes. Parce que je suis curieux, adore travailler en équipe, et par dessus tout, j'aime transformer de belles idées en produits utiles et originaux. Et puis parce que j'ai un groupe de rock, ce qui est tout de même assez chouette.

COMPÉTENCES

Expérience Utilisateur

- prototypage
- wireframes
- interviews utilisateurs
- design sprints
- tests utilisateurs

Design

- Sketch, Photoshop, After Effects
- illustration, concept art
- styleguides
- animation, motion design
- photographie, logo design

Development

- Unity C#
- HTML5, JS/jQuery, CSS3
- Git, Sass, Haml, CoffeeScript
- PHP5, Symfony2, MySQL
- accessibilité

Project Management

- méthodes agiles
- trello, github, asana

Idées

- plein

EXPÉRIENCE

Groupe Sud Ouest

since 2013
Bordeaux

UX Designer + Art Director

En charge de la conception et du design des différentes applications et sites du groupe (Sud Ouest, Midi Libre, La République, etc...), j'encadre les équipes de développement et les graphistes. Afin de garantir une expérience utilisateur optimale, je développe également des prototypes et organise les tests utilisateurs.

Google

since 2015

UX/UI Google Expert

Google m'a fait l'honneur de me désigner, pour la deuxième année consécutive, Google Expert UX/UI. Dans ce cadre, je mentore des startups, donne des conférences, et organise régulièrement des design sprints pour des startups ou des grandes entreprises.

More Mountains

since 2007
Bordeaux

UX/UI + Video Games Designer

À la tête de More Mountains, mon studio créatif, je participe en tant qu'illustrateur, directeur artistique ou UX Designer à de nombreux projets : jeux vidéos, animations, campagnes publicitaires, livres, serious games... Je travaille notamment pour Danone, Warner, Nathan, Milan, Ankama, Mc Donalds, Grazia, SNCF..

Wopata

2011 - 2013
Bordeaux

Product Manager

En tant que Product Manager, j'ai géré la conception des différentes applications web et mobile (analyse des besoins, spécifications, UX), et encadré les équipes de développeurs et designers. Parmi celles-ci, Pillango, une solution de management de l'intervention humanitaire.

Acapela Group

2007 - 2011
Toulouse

UX/UI Designer + Product Manager

J'ai été pendant 4 ans responsable au sein d'Acapela Group de l'activité web de l'entreprise. J'ai eu notamment l'occasion de créer acapela.tv, une plateforme de jeux qui a réuni en un an près de 30 millions de visiteurs. J'ai également créé de nombreux prototypes, développé une API de synthèse vocale, et contribué à de nombreux projets R&D. J'étais de plus responsable de l'ergonomie et du design de tous les produits web et mobiles de la société.

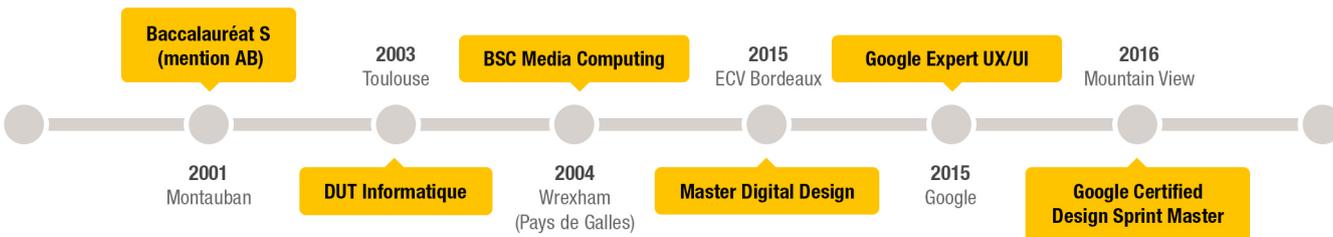
WG

2004 - 2007

Web Developer / Art Director

Conception de sites et applis web, développement d'un CMS propriétaire, design et R&D.

FORMATION



LANGUES

Anglais : Courant (un an au Pays de Galles, séjours réguliers en Angleterre, travail quotidien en anglais depuis 2007.)

Français : Courant

Allemand : Notions (séjours fréquents en Allemagne)

Loisirs

Mon fils, la musique (membre d'Uniform Motion - <http://www.uniformmotion.net>), snowboard, voyages (récemment : Espagne, Allemagne, Vietnam, Canada, Liban, Irlande, USA), comics, moto.